

# VARWIN EDUCATION

Лидер 3D/VR/AR для образования в России



# Varwin Education

— это образовательная среда для создания и управления интерактивными виртуальными мирами (**3D, VR, AR, XR**), развивающая у детей навыки программирования.

- **Просто**, как Scratch;
- **Увлекательно**, как Minecraft и Roblox;
- **Полезно**, как курсы по программированию.

Первый шаг к профессии 3D/VR/AR-разработчик.

**ПО Varwin** входит в Единый реестр российского ПО.  
Правообладатель: ООО «ЗД Инновации».  
Номер записи реестра: **11512**.



Единый реестр российских программ  
для электронных вычислительных  
машин и баз данных



# Varwin Education — лидер 3D, VR и AR для образования в России



**1 000+**

образовательных организаций  
используют лицензии  
Varwin Education

**1 200+**

преподавателей получили  
повышение квалификации

**6 000+**

учебных мест оборудовано  
в образовательных организациях

**24 000+**

школьников и студентов  
используют Varwin в освоении  
новой специальности

**15 700+**

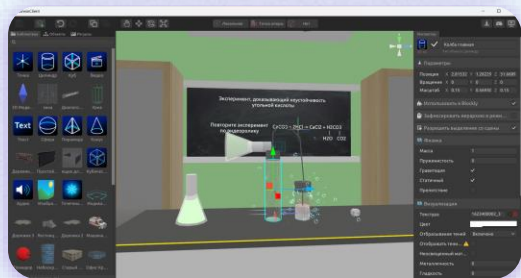
участников хакатонов  
на базе Varwin Education

**30 000+**

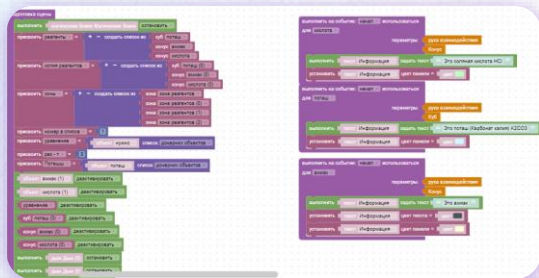
пользователей платформы  
Varwin Education



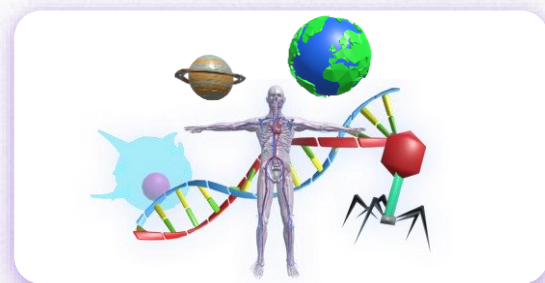
# Что внутри Varwin Education?



Упрощенный **3D-редактор**  
для создания виртуальных миров



Редактор логики сценариев на базе  
**визуального языка**  
**программирования Blockly**  
(используется в Scratch)



**500+ готовых объектов и локаций**  
по различным тематикам  
и школьным предметам

## А также:

- ✓ **Учебно-методический комплекс (УМК)** с программой курса на 36-144 ак.ч. и конспектами с кейсами
- ✓ **Курс для преподавателей** «Цифровой педагог. Разработка приложений виртуальной реальности на Varwin»
- ✓ **Онлайн-курс** для школьников и студентов

# Varwin Education — российское ПО, работающее в четырех режимах



## 3D (трехмерное пространство)

Для работы в 3D-режиме достаточно простого ПК или ноутбука. VR-оборудование не требуется. Проверить системные требования можно [на нашем сайте](#).



## AR (дополненная реальность)

Для работы в режиме AR требуется ПК/ноутбук и смартфон/планшет с установленным ПО. Узнайте, как [создать и запустить проект в режиме AR](#).



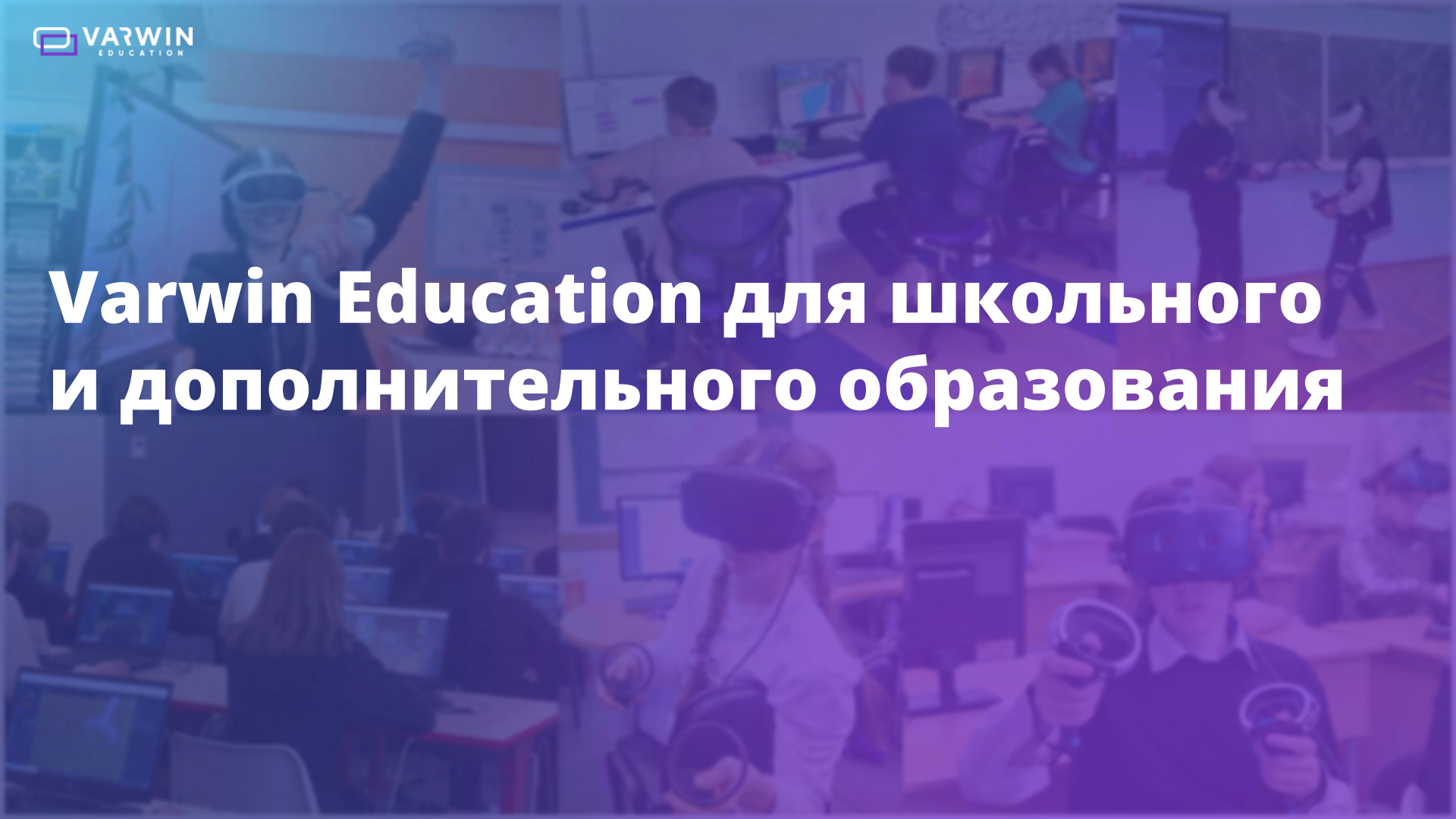
## VR (виртуальная реальность)

Для работы в режиме VR потребуется VR-гарнитура и контроллеры. Узнайте, какая [VR-гарнитура подходит для запуска Varwin Education](#).



## XR (расширенная реальность)

Для работы в режиме XR потребуется голографическая система NettleDesk. [Подробнее о системе NettleDesk](#).

The background image shows a classroom or computer lab where students are using VR headsets. In the foreground, two students are wearing VR headsets and holding controllers. In the background, other students are also using VR, and some are looking at computer monitors. The overall scene is a modern educational environment.

# Varwin Education для школьного и дополнительного образования

# Общее и дополнительное образование для школьников



## Varwin Education применяется в образовательной деятельности:

- ✓ Государственных и частных общеобразовательных школ;
- ✓ Точек роста;
- ✓ Кванториумов и IT-Кубов;
- ✓ Центров дополнительного образования для детей;
- ✓ Библиотек, музеев и др.



# Готовый для внедрения учебно-методический комплекс (УМК)

Любая образовательная деятельность регламентируется образовательными программами. Для этого мы разработали готовый УМК, который включает:

- ✓ Рабочие программы курса «Технологии VR-разработки на платформе Varwin» (36-144 ак.ч.);
- ✓ Конспекты занятий;
- ✓ Инструкции по реализации учебных проектов;
- ✓ Методические рекомендации по реализации проектной деятельности и профессиональных проб.



Скачайте бесплатную версию

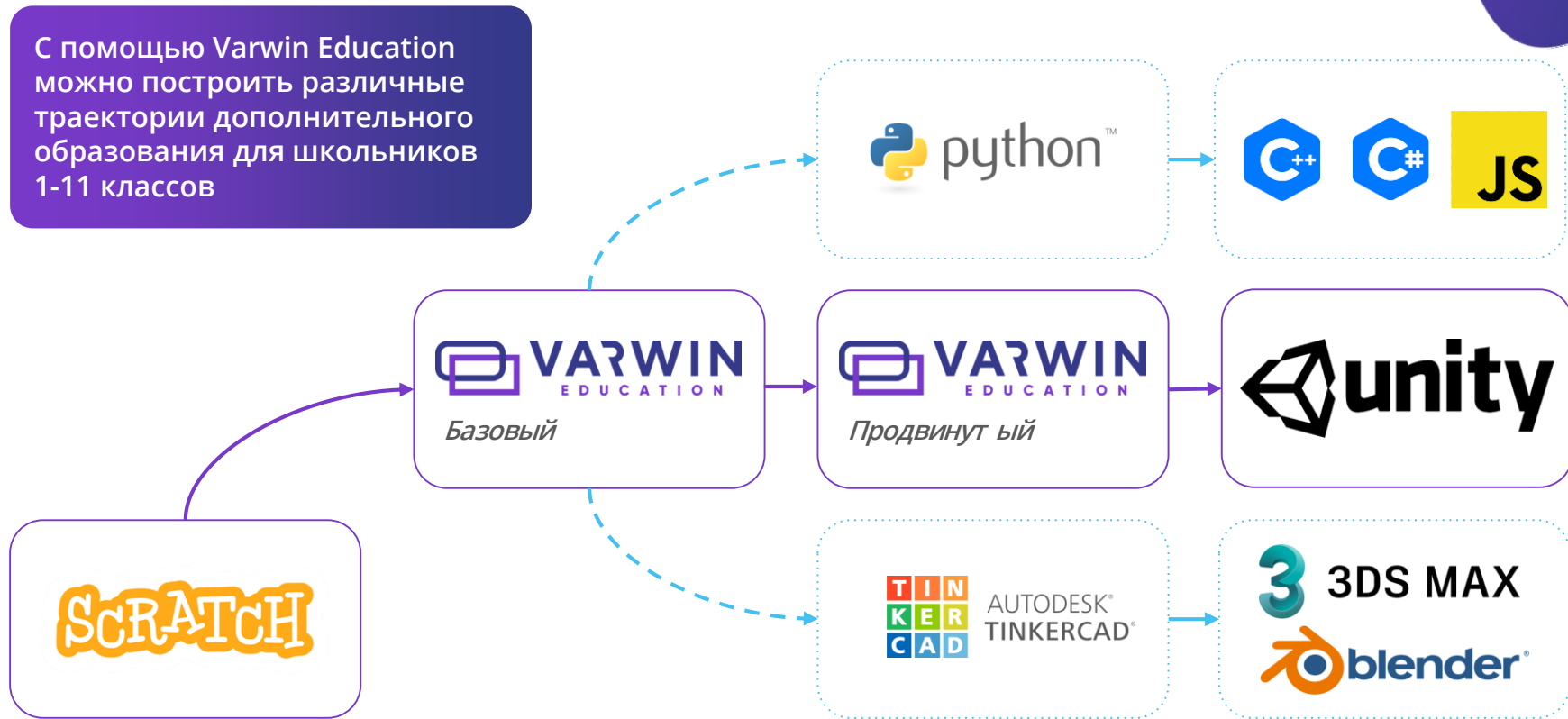
[Скачать](#)





# Образовательная траектория

С помощью Varwin Education можно построить различные траектории дополнительного образования для школьников 1-11 классов

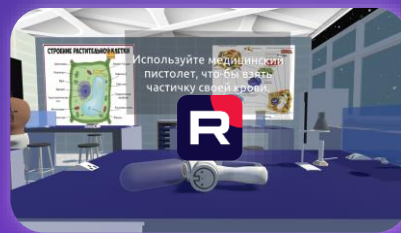


# Разработка 3D/VR/AR-контента для уроков

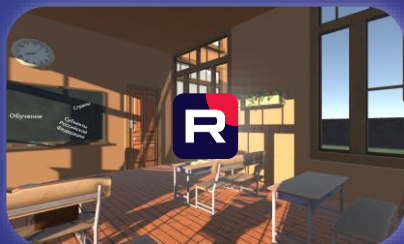
С Varwin Education можно создавать интерактивные занятия для **любого** предмета!



История



Биология и экология



Химия



Физика и астрономия

Все видео есть  
в нашем [VK!](#)



Скачайте готовые проекты!

Больше проектов на сайте

# Проектная и внеурочная деятельность

## ГБОУ Школа №500 Пушкинского района Санкт-Петербурга

Ученики 9 классов в рамках **проектной** деятельности создавали интерактивные уроки по истории в виртуальной реальности



*Это отличная программа, так как дети с восторгом создают свои проекты, они сами того не замечая как перерабатывают огромное количество текстов, материалов для достоверной передачи. Поэтому это прекрасная возможность познакомить учащихся с какими-то внешкольными темами или повторить большой пласт материала.*



**Смотрина Маргарита Владимировна**, учитель истории и обществознания  
ГБОУ Школа №500 Пушкинского района Санкт-Петербурга

## МАОУ Лицей №21 г. Первоуральск

Учитель информатики Екатерина Рагуля успешно открыла **кружок по VR-разработке** на ПО Varwin Education для 6 классов. Ученики создали несколько индивидуальных проектов, в том числе квест по новогодним традициям в разных странах, стали финалистами межрегионального VR-хакатона **«Окно в VR»**.



**Посмотрите историю внедрения VR  
в Лицее №21 от первого лица!**

# Дополнительное образование

ГАНОУ СО «Дворец Молодёжи», Свердловская область

Педагоги IT-Куба реализуют **комплексную программу дополнительного образования по направлению VR**, в рамках которой дети поэтапно изучают разработку: начинают с Varwin, и затем переходят на 3D-моделирование и Unity.

Также в 2022/2023 уч.году Varwin стал партнером **нескольких внутренних хакатонов** по VR с участием более 120 школьников, которые проводились на базе учреждений ГАНОУ СО «Дворец Молодёжи».



[Узнайте об опыте участия в конкурсах от педагога IT-Куб Уралмаш!](#)



# Проориентация школьников



Проведите проориентационный урок на Varwin, чтобы продемонстрировать ученикам профессию 3D/VR/AR-разработчик. Пакет объектов и сцен доступен **всем пользователям Varwin** в маркетплейсе платформы.

*Рекомендуемое количество обучающихся: 20 чел.*

*Продолжительность: 45 минут.*

**Чему научатся школьники на пробном уроке:**

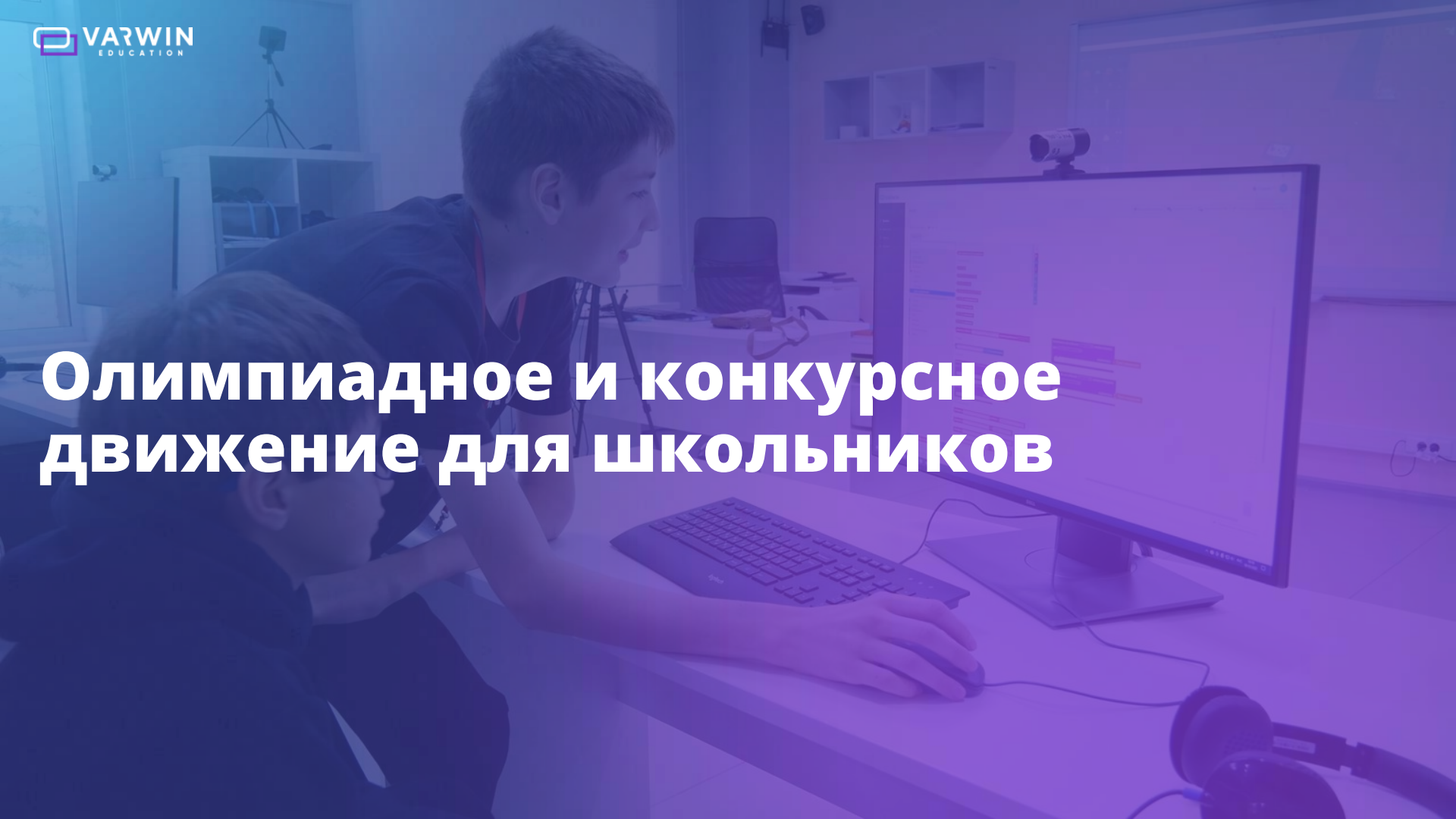
1. Выбирать и размещать объекты из библиотеки Varwin на сцене 3D/VR-проекта и создавать логику их взаимодействия;
2. Тестировать 3D/VR/AR-проект;
3. На практике узнают, кто такой 3D/VR/AR-разработчик и какие компетенции необходимы для этой профессии.



**[Скачайте методические рекомендации по проведению пробного урока «Волшебный мастер-класс».](#)**



# Олимпиадное и конкурсное движение для школьников

The background image shows two students in a classroom or computer lab. One student is sitting at a desk, using a mouse, while the other stands behind them, looking at the computer monitor. The monitor displays a web-based interface with various elements. The entire scene is overlaid with a semi-transparent purple and blue gradient.

# Varwin Education — лидер сферы Олимпиады НТО Junior



«Технологии и виртуальная реальность» — сфера посвящена решению инженерных и творческих задач, связанных с проектированием и разработкой приложений виртуальной реальности: игр, тренажеров, квестов и тд.

- Увлекательное путешествие в виртуальный мир и создание **собственной виртуальной вселенной**;
- Лидер сферы «Технологии и виртуальная реальность» — Varwin Education;
- **Более 2 500 участников** среди школьников всей России в 2022 году;
- **Профессиональная проба** в направлении «3D/VR-разработка».



# Varwin Education — индустриальный партнер чемпионата Профессионалы



«Профессионалы» — чемпионатное движение представляет собой соревновательные мероприятия, направленные на демонстрацию компетенций конкурсантами и работу по формированию прототипов «продуктов» в определенной экономической области.



- «Агророботы»



- «Разработка виртуальных миров»



# Больше конкурсов по 3D/VR/AR-разработке на Varwin Education



**65+** хакатонов и конкурсных мероприятий по 3D/VR разработке с 2019 года

**15 700+** школьников и студентов приняли участие

Участвуйте в соревнованиях на Varwin Education!

[Афиша мероприятий](#)



# Примеры проектов участников хакатонов на Varwin Education для крупных бизнес-заказчиков



VR-симулятор профессии оператора БПЛА для ЦПК-Татнефть



VR-симулятор кабины машиниста электропоезда для РЖД



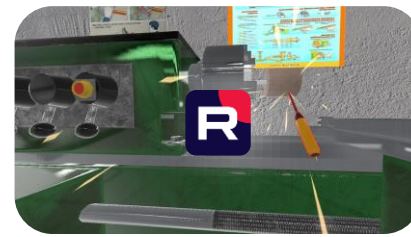
VR-симулятор «Поход в магазин» для детей с ОВЗ



VR-симулятор приготовления Кимчи



VR-симулятор сборки Lego



VR-симулятор работы токаря

# Повышение квалификации педагогов

A woman with blonde hair is sitting at a desk, smiling and looking at a computer monitor. The monitor displays a software interface. In the background, there are other computer monitors and a banner with the text 'AR-KRANT'.

# Курс Цифровой педагог. Применение 3D/VR-технологий в образовании и разработка приложений на Varwin



Программа повышения квалификации для педагогов, которые хотят освоить новые цифровые инструменты, усилить свои позиции в профессии и преподавать прикладные современные технологии, **действительно полезные ученикам.**

- Длительность программы — **2 месяца**;
- **4 формата** онлайн-обучения;
- **Удостоверение о повышении квалификации** или именной сертификат после курса;
- **1 200+** педагогов уже прошли курс;
- Обучение с сертификатом Varwin **входит в стоимость лицензии** (подробности у менеджера).

[Записаться на курс](#)





# Бесплатные онлайн-мероприятия Varwin Education

Мастер-класс

VARWIN EDUCATION

3D/VR-симулятор  
**БПЛА**

17 июня | 19:00 (МСК)



Вебинар 17 декабря | 17:00 (МСК)

VARWIN EDUCATION

Применение 3D/VR/AR-технологий  
для обучения детей с ОВЗ

В прямом эфире педагоги поделится опытом и расскажут, как использовать VR-тренажеры для социальной адаптации детей с ОВЗ, как заинтересовать их создавать VR-приложения и выигрывать в конкурсах!





Вебинар

VARWIN EDUCATION

Прожарка  
Varwin-проектов

9 июля | 19:00 (МСК)



- Мы регулярно проводим **бесплатные онлайн-мероприятия**, где делимся полезной информацией, проектами и методическими материалами.
- На **мастер-классах** собираем 3D/VR/AR-проекты на Varwin с участниками, используя лайфхаки наших экспертов.
- На **вебинарах** выступают педагоги и эксперты 3D/VR/AR-технологий в образовании, которые делятся опытом внедрения и результатами..
- А на **Прожарках** мы разбираем проекты пользователей платформы, помогая улучшать механики и оптимизировать проекты.

Смотрите записи  
на RUTUBE!

Записывайтесь на следующий мастер-класс!

Записаться

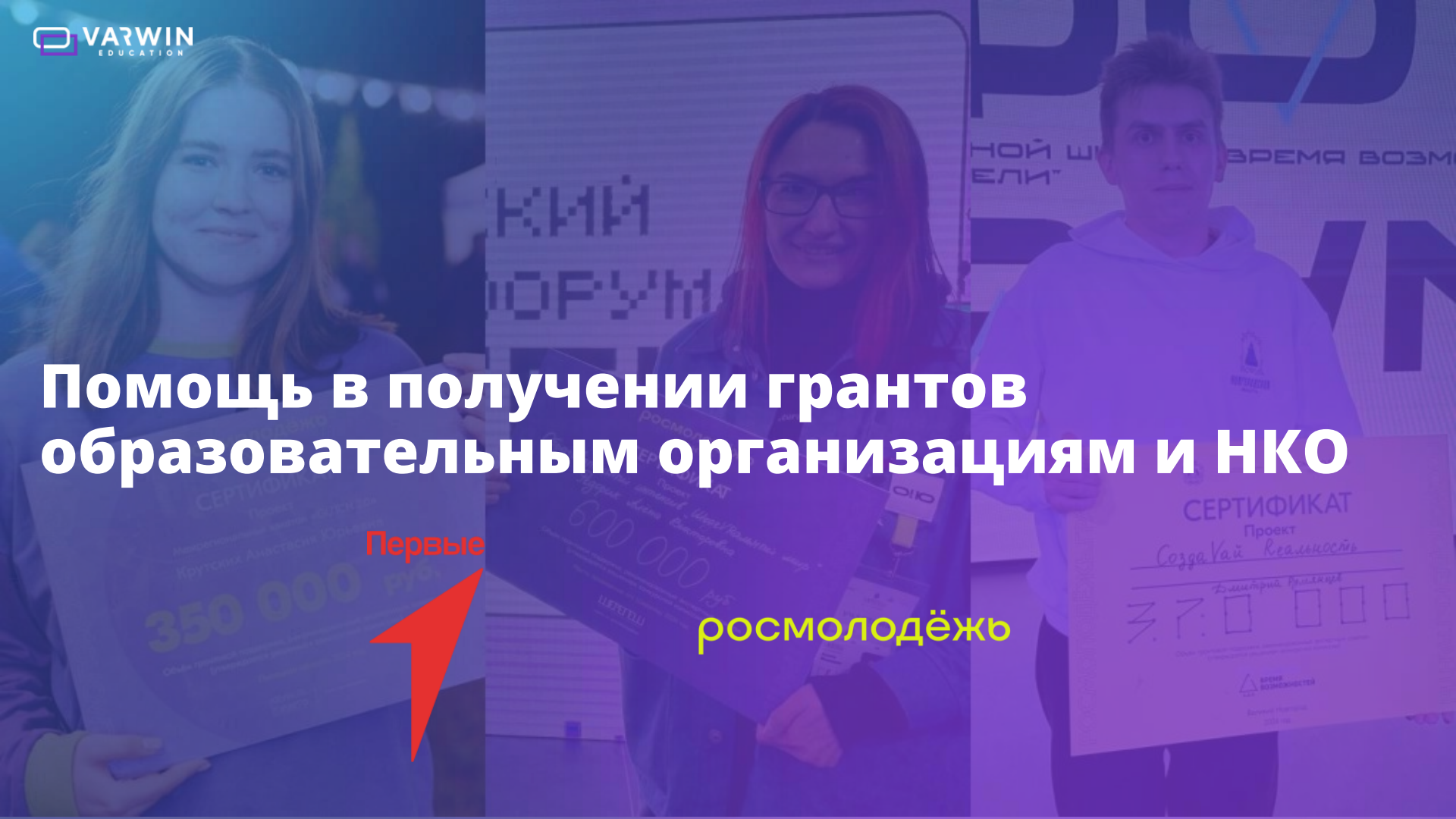


# Помощь в получении грантов образовательным организациям и НКО

Первые



росмолодёжь



# Возможности для участия в грантовых конкурсах с Varwin Education

- ✓ Внедрение 3D/VR/AR-направления в образовательный процесс;
- ✓ Реализация **совместных 3D/VR/AR-проектов** на любую тематику;
- ✓ Организация и проведение **хакатонов и конкурсов профессионального мастерства**;
- ✓ **Обучение основам** программирования и разработке 3D/VR/AR-проектов;
- ✓ Многое другое — **мы открыты для сотрудничества!**



# Гранты с Varwin

## росмолодёжь

Сумма гранта: до **1 000 000 рублей**, для физических лиц

В 2024 году грант взяли **5 заявок с Varwin**. Было приобретено более 20 лицензий физическими лицами.

Первая очередь подачи заявок **весной 2025 года!**

Примите участие в форумах Росмолодежи: актуальное расписание [на сайте](#).



Рассказали подробнее о полученных грантах Росмолодежи [в статье](#)

Первые



ВСЕРОССИЙСКИЙ КЕЙС-ЧЕМПИОНАТ  
ПО РЕШЕНИЮ ИЗОБРЕТАТЕЛЬСКИХ ЗАДАЧ

«ТЕХНОЛОГИЧЕСКИЕ ОТКРЫТИЯ»

### Предельная сумма гранта

Сумма гранта, рублей	Количество участников
до 300 000	до 100
от 300 001 до 700 000	от 101 до 300
от 700 001 до 1 000 000	от 301 до 500
от 1 000 001 до 1 500 000	от 501 до 800
от 1 500 001 до 3 000 000	от 801 до 1000
от 3 000 001 до 5 000 000	от 1001 до 1500
от 5 000 001 до 8 000 000	от 1501 до 3000
от 8 000 001 до 12 000 000	от 3001 до 5000
от 12 000 001 до 15 000 000	от 5000 и выше



Сумма запрашиваемого гранта соотносится с количеством уникальных участников проектной активности

Сумма гранта: **12 000 000 рублей**, можно подать заявку в **феврале**

В рамках проекта было приобретено 20 Бессрочных лицензий Varwin Education. Главный организатор — Ассоциация школьных кластеров при поддержке РДДМ.

- **5 000+ участников** среди школьников всей России
- **1 969 школьников** выбрали направление GameDev
- **100 финалистов** по 4 направлениям



# Гранты для школ и мероприятий



В 2022 году была реализована грантовая поддержка школ для открытия предпрофессиональных классов: инженерные классы, IT-классы, медицинские, педагогические и др.

**Основание гранта:** Постановление Правительства Санкт-Петербурга от 27.05.2022 № 455.

**Многим школам команда Varwin помогла составлять ТЗ и заявки на грант для получения финансирования.**

**Более 10 общеобразовательных школ Санкт-Петербурга** получили грантовую поддержку и благодаря этому внедрили 3D/VR/AR-направление в образовательный процесс.



В 2023 году команда Varwin Education помогла **АНО «ВКоманде»** написать заявку в Президентский фонд культурных инициатив, в результате которой они **выиграли грант на 500 тыс. руб.**

**Реализация:** хакатон «Петербургские профессии».

Конкурс среди школьников 6-11 классов и студентов колледжей и вузов по разработке VR-проектов — **экскурсий или квестов по памятникам профессий Санкт-Петербурга.**

В хакатоне приняли участие 49 команд (214 участников) из Санкт-Петербурга, Ленинградской, Московской, Свердловской областей, г. Архангельск, республики Башкортостан.



# Будем рады ответить на любые вопросы!

Свяжитесь с нами любым удобным способом, и мы расскажем о дистрибьюторах Varwin Education в вашем регионе.



**Алена Федорик**

Методист  
Varwin Education

+7 (996)327-22-46

[alena.fedorik@varwin.com](mailto:alena.fedorik@varwin.com)

[varwin.com/ru/education](https://varwin.com/ru/education)



@VE\_METHODIST