

Геймификация как ключ к мотивации и творческой активности учащихся

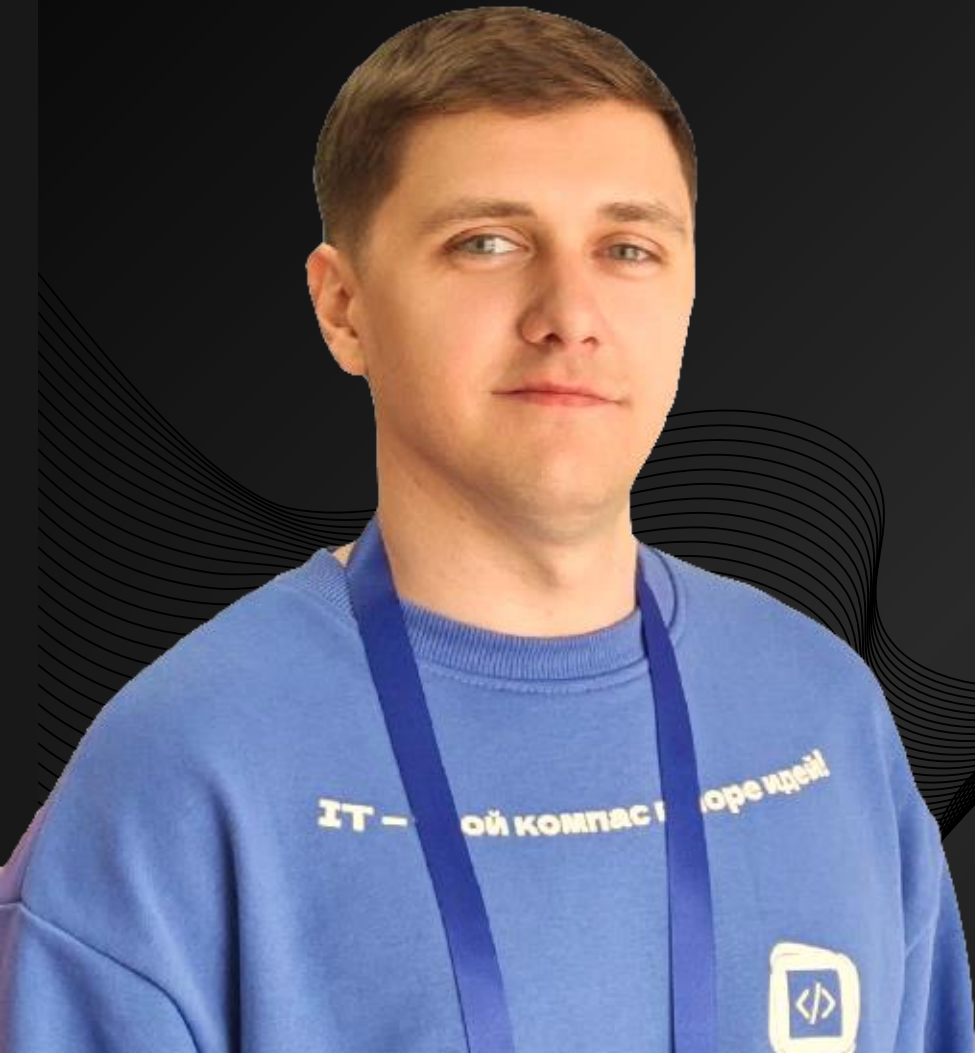
ГБУ ДО «Центр дополнительного образования Липецкой области»

Это не игра!

Геймификация — внедрение игровых элементов в неигровые контексты, включая образование.

«Использование игровых элементов в образовательном процессе смелый шаг к современному и интересному обучению»

*Старший методист, пдо:
Булохов Александр Николаевич*



Преимущества

01

Увлекательное и
интересное обучение

02

Лучшее восприятие
информации

03

Помогает
сосредоточиться

04

Повышает
мотивацию

05

Создает здоровую
конкуренцию

06

Помогает развивать
навыки

Сложности и вопросы

Отсутствие образовательной базы

Отсутствие структуры материала

Временные затраты на подготовку

Хранение информации

Разнородность материала

Разнородность учащихся

Сложности и вопросы

Мотивация учащихся

Задержка обратной связи

Слабая дисциплина

Подготовка учащихся

Педагогическая нагрузка

Взаимодействие с родителями

Навыки веб-разработки и педагогический опыт помогли мне решить многие задачи

Геймификация, я иду!



Стандарт HTML 5

Цель:

Сформировать навыки программирования сайтов по стандарту HTML 5

Задачи:

- Узнать историю возникновения и развития стандартов
- Сформировать навыки подключения стандарта
- Изучить основные HTML 5 теги
- Сформировать понимание важности использования HTML 5 тегов

Материал:

Урок 9
Стандарт HTML5

Расширяет, улучшает и рационализировать разметку документов. Семантические элементы HTML5 доступно от пользователя свой смысл или назначение как для браузеров, так и для веб-разработчиков.

[Познакомиться](#)

Первая страница

Начальная версия образовательной платформы (раздел Занятия)

01

Аккаунты учащихся

- А что если вести аккаунты учащихся, чтобы ребята «закрепились» на платформе?

02

Уровни сложности

- Как привлечь внимание учащихся к контенту?



HTML

Уроки



Профессия веб-разработчик



Редактор кода



Введение в HTML



Базовые теги



Атрибуты тегов



Изображения и ссылки



Структура проекта



Списки



Формы



Специальности



Стандарт HTML 5



Проект по HTML

CSS

Уроки



Введение в CSS



Стилизация текста



Блочная модель



Стилизация изображения



Стилизация текста



Подключенные шрифты



Блочная модель



Псевдоклассы



Псевдоэлементы



Позиционирование



Видимость



Трансформации



Переходы



Flexbox



Анимация



Медиазапросы



Псевдоклассы



Тени



Селекторы



Grid



Проект по CSS

Страница «Уроки»

Образовательный контент 24/7,
Личный кабинет учащегося,
Визуальная составляющая.

03

Статистика успеваемости

- Как дети отреагируют на конкуренцию?
- Не станет ли рейтинг учащихся их конечной мотивацией вместо самого обучения?



HTML

Уроки



Профессия веб-разработчик



Редактор кода



Введение в HTML



Базовые теги



Атрибуты тегов



Изображения и ссылки



Структура проекта



Списки



Формы



Спецсимволы



Стандарт HTML 5



Проект по HTML

CSS

Уроки



Введение в CSS



Стилизация текста



Блочная модель



Стилизация изображения



Стилизация текста



Подключенные шрифты



Блочная модель



Псевдоклассы



Псевдоэлементы



Позиционирование



Видимость



Трансформации



Переходы



Flexbox



Анимация



Медиазапросы



Псевдокласс



Тени



Селекторы



Grid



Проект по CSS

Страница «Статистика»

Предоставляет дополнительный импульс мотивации учащихся

Js Уроки Ресурсы Работы Статистика Челленджи Галерея LIVE XP 21

Справочники

- Htmlbook
- Html5book
- WebRefere...
- mdn web docs
- w3schools
- Методоло... БЭМ
- CanIUse
- JavaScript Дока
- Современ... учебник JavaScript
- Web Skills
- SQL Bolt
- MySQL
- PHP5 Учебник
- Советы професс... CSS

Готовые решения

- Clippy
- AOS
- Animate CSS
- CKEditor 5
- Swiper JS
- Tippy JS
- GreenSock
- Яндекс Карты
- jQuery UI решения
- CSShake
- Pattern CSS
- Bootstrap 5
- Pug
- Sass Basics
- Fontaweso...
- Hover

Страница «Ресурсы»

Дополнительный материал для одаренных детей

Первые сложности

Еще больше геймификации...

Полёт нормальный?

Дальнейшая разработка личного кабинета учащихся.

Изначально при регистрации даём случайное самурайское имя, клан, описание пользователя. Всё берется из сторонних библиотек по средствам API...

Игра становится их основным стимулом.

Снижается качество подготовки, происходит переоценка баллов в сравнении с получаемым опытом, растет раздражение.

Недостатки и ограничения

01

Поверхностное
восприятие материала

02

Обесценивание
учебного процесса

03

Неравномерное
вовлечение

04

Технические проблемы

05

Проблемы с мотивацией

06

Агрессия и
конкурентность

“

**Переход от статуса образовательной
платформы, к статусу образовательной
платформы-конструктора**

”

Сбалансированная платформа

Надёжность

Индивидуальные маршруты для учащихся

Упор на образование

Социальное взаимодействие

Более гибкая оценка знаний

Ранняя профориентация

Все разделы

Разделы компетенции

HTML

CSS

JavaScript

MySQL

PHP

Компетенция

Веб-технологии

5 модулей **76** занятий **2** проекта **114** работы

Frontend-разработка

Junior Skills это образовательная онлайн платформа, полноценное веб-приложение. Частично конструктор, который можно наполнить на усмотрение педагога.

Создай свой аккаунт

ФИО *

E-mail *

Пароль *

Повтор пароля *

Регистрация

В случае затруднения регистрации, свяжитесь со мной: ya@bulohov.ru

Авторизация

Email *

Пароль *

Войти

[Забыли пароль?](#)

Компетенция

Веб-технологии

6 модулей 90 занятий 3 проекта 150 работ

Frontend-разработка

// HTML //

Язык гипертекстовой разметки документа, позволяет размещать элементы на веб-странице

12 занятий

// CSS //

Формальный язык декорирования и описания внешнего вида документа

25 занятий

// JavaScript //

Язык сценариев, с его помощью можно создавать интерактивные веб-страницы

21 занятие

// HTML //

Изображения и ссылки

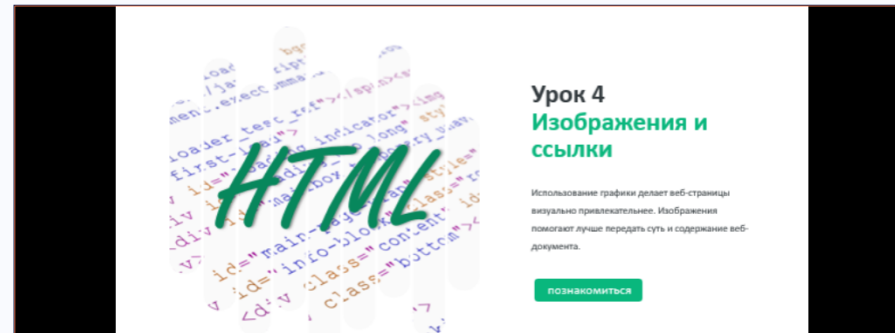
Цель:

Сформировать навыки работы с изображениями и ссылками.

Задачи:

- Изучить основы добавления изображений и ссылок
- Сформировать понятие абсолютного и относительного путей
- Научиться применять HTML-якорь
- Изучить возможности ссылок

Материал:



Справочники



Справочник
Htmlbook



Справочник
Html5book



Справочник
WebReference



Справочник
mdn web docs



Справочник
w3schools



Справочник
Методология БЭМ



Справочник
CanIUse



Справочник
JavaScript Дока



Справочник
Современный учебник JavaScript



Справочник
Web Skills



Справочник
SQL Bolt



Справочник
MySQL



Справочник
PHP5 Учебник



Справочник
Советы профессионалов



Справочник
Дорожная карта

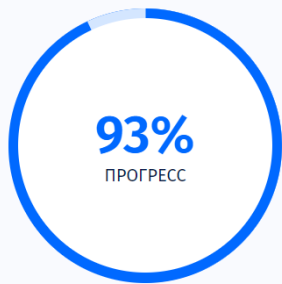
Добавить ресурс

Название

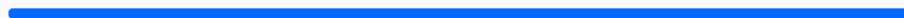
Раздел

Иконка

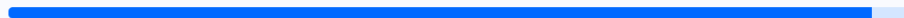
Ссылка



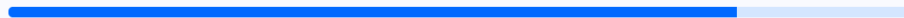
HTML



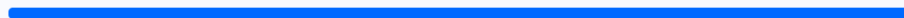
CSS



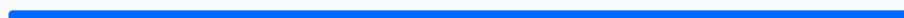
JavaScript



MySQL



PHP



Дизайн-лаборатория

Общий рейтинг [Учебный год](#) [Профессионалы](#)

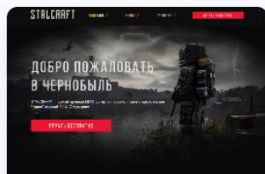
NO.	EXP	NAME	PROFILE
01	+22950	Федосенко Илья Андреевич	
02	+20154	Ушкова Виктория Сергеевна	
03	+16388	Платов Данил Александрович	
04	+13500	Лазукина Алиса Андреевна	
05	+11334	Асатрян Артём Ваагонович	
06	+10750	Желтиков Виталий Иванович	
07	+10666	Ролдугина Милана Владиславовна	
08	+9834	Чуркин Елисей Александрович	
09	+9668	Бесчеревных Таня Дмитриевна	
10	+9665	Андросов Сергей Александрович	
11	+9375	Асатрян Давид Ваганович	
12	+9334	Быковских Тимофей Владимирович	
13	+8416	Павлов Серафим Ильич	
14	+7650	Макаров Максим Александрович	
15	+7000	Худяков Саша Романович	
16	+3450	Болдырев Иван Петрович	
17	+3000	Федешов Григорий Дмитриевич	
18	+2000	Угашкин Владислав Сергеевич	

Лучшее



// Skyline II //

Черных С.



// StalCraft //

Желтиков В.



// Космические возможности //

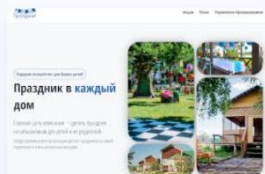
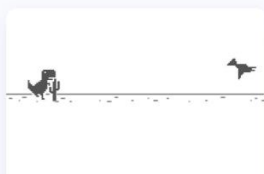
Желтиков В.



// Online //

Черных В.,
Утяцкий В.

Чемпионат Профессионалы



Секция

Выберите секцию

Опыт

Иконка

Выберите файл Файл не выбран

Zip-архив ?

Выберите файл Файл не выбран

Лучший проект



Добавить

Всего опыта: 118450

1750Вы прошли урок
"TODO. Проект"

2024-07-20 21:07:29

1000Вы прошли урок
"TODO. Разделение
кода"

2024-01-11 10:53:51

1000Вы прошли урок
"TODO. Функционал"

2024-01-11 10:53:51

1000Вы прошли урок
"TODO. Интерфейс"

2024-01-11 10:53:51

2000Вы прошли урок
"Создание проекта"

2023-10-31 19:10:02

2500Вы прошли урок
"Рекурсия"

2023-10-20 14:57:39

2300Вы прошли урок
"Стилизация и
кастомизация"

2023-10-20 14:57:39

3450Вы прошли урок
"Таблицы"

2023-10-20 14:57:38

Добавить опыт

Учащийся ?

Причина

Количество

Региональные

Digital Code



III Региональный хакатон "Digital Code"

6 **05** **18** **48**
 Дни Часы Минуты Секунды

Содержание и порядок проведения:

ОПИСАНИЕ ПРОБЛЕМЫ: Липецкая область – один из регионов страны, реализующая ряд важнейших задач, связанных с развитием экономики. А это невозможно без талантливых специалистов, которыми в будущем станут нынешние школьники.

Современный мир меняется очень быстро, а с ним и мир профессий: с одной стороны, некоторые специальности теряют актуальность, устаревают, с другой стороны появляются новые. Какие отрасли

Список конкурсов

Тип	Название	Изменить	Завершить
Региональные	Digital Code	Изменить	Завершить

Завершенные конкурсы

Тип	Название	Изменить	Восстановить
Всероссийские	Летим, пльвём и едем	Изменить	Восстановить
Всероссийские	Автомобиль: вчера, сегодня, завтра	Изменить	Восстановить
Всероссийские	Minin Code	Изменить	Восстановить
Региональные	Нам с IT по пути	Изменить	Восстановить

2024-2025 уч. год (первое полугодие)

15
Октября

Пернатые друзья в теплых квартирах

СМИ

[Подробнее](#)

15
Октября

Продолжается сотрудничество липецкого Центра цифрового образования детей IT-куб и гимназии № 6 Донецка

Трансляция опыта

[Подробнее](#)

14
Октября

Пернатые друзья в теплых квартирах

Видео

[Подробнее](#)

11

III Региональный конкурс "Digital Code"

Добавить событие

Учебный год

2024-2025 уч. год (первое полугодие) ▾

Статус

Выберете статус ▾

Название

Дата (сегодня по умолчанию)

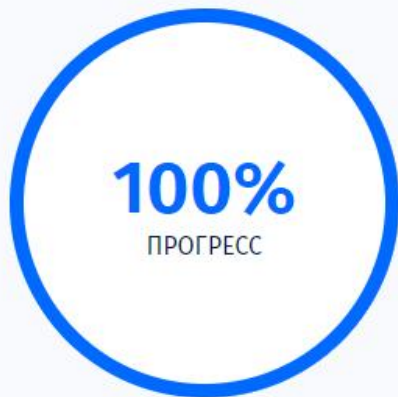
Все сообщения

Добавлено событие "III Региональный хакатон "Digital Code""	2024-10-16 09:51:14
Добавлено событие "Пернатые друзья в теплых квартирах"	2024-10-16 08:21:28
Добавлено событие "Продолжается сотрудничество липецкого Центра цифрового образования детей IT-куб и гимназии № 6 Донецка"	2024-10-15 17:51:49
Добавлено событие "Пернатые друзья в теплых квартирах"	2024-10-15 17:49:26
Добавлено новое занятие "Введение в практикум"	2024-10-15 17:43:28
Добавлена грамота "Областная премия К.А. Москаленко"	2024-10-09 08:24:37
Добавлен новый раздел "Дизайн-лаборатория"	2024-10-08 14:59:11

Добавить сообщение

Сообщение

Булохов Александр Николаевич



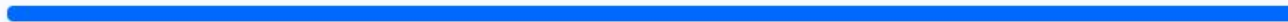
HTML



CSS



JavaScript



MySQL



PHP



Проекты



// Красивые места
Сванетии //



// Пример чистого
HTML //



// Woodpecker //



// Художественная
галерея //



// Sweetfun //

Достижения

10 Февраля 2023

Созвездие-2023

Областной

1 место

[↓ Скачать диплом](#)

10 Февраля 2023

Юные техники XXI века

Областной

1 место

[↓ Скачать диплом](#)

10 Февраля 2023

24bit

Областной

1 место

[↓ Скачать диплом](#)

10 Февраля 2023

ИТкон

Городской

1 место

[↓ Скачать диплом](#)

10 Февраля 2023

Юные техники XXI века

Всероссийский

1 место

[↓ Скачать диплом](#)

15 Сентября 2023

Большой фестиваль детского и юношеского творчества

Областной

1 место

[↓ Скачать диплом](#)

25 Ноября 2023

Научно-технический хакатон по программированию "Mini Code"

Всероссийский

1 место

[↓ Скачать диплом](#)

17 Декабря 2023

Хакатон по информационным технологиям "TASKILLS"

Всероссийский

1 место

[↓ Скачать диплом](#)

20 Февраля 2024

Всероссийский творческий конкурс "Автомобиль: вчера, сегодня, завтра"

12 Марта 2024

Искусство кода

06 Апреля 2024

Региональный этап чемпионата по профессиональному мастерству «Профессионалы»

02 Мая 2024

Чемпионат по программированию "Искусство кода"

Панель администратора

Учащиеся

[Список учащихся](#)
[Отчисленные](#)
[На верификации](#)
[Рефералки](#)

Занятия

[Список занятий](#)
[Список секций](#)
[Добавить секцию](#)
[Добавить занятие](#)

Опыт

[Добавить опыт](#)
[Отбавить опыт](#)

Ресурсы

[Список ресурсов](#)
[Список секций](#)
[Добавить секцию](#)
[Добавить ресурс](#)

Грамоты

[Список пользователей](#)

Профессионалы

[Список профессионалов](#)
[Добавить профессионала](#)

Работы

[Список секций](#)
[Список работ](#)
[Добавить секцию](#)
[Добавить работу](#)

Заметки

[Список заметок](#)
[Добавить заметку](#)

События

[Список событий](#)
[Добавить событие](#)
[Список периодов](#)
[Добавить период](#)
[Список статусов](#)
[Добавить статус](#)

Дедлайны

[Список конкурсов](#)
[Добавить конкурс](#)

Преимущества для учащихся

01

Доступ к материалам

02

Индивидуальный подход

03

Повышение мотивации

04

Гибкость обучения

05

Развитие навыков

06

Ранняя профориентация

07

Обратная связь

08

Портфолио учащихся

Преимущества для родителей

01

Прозрачность обучения

04

Доступ к проектам

02

Участие в образовательном процессе

03

Поддержка и консультации

Преимущества для педагога

01

Упрощение планирования

02

Анализ успеваемости

03

Дисциплина

04

Контроль

05

Сохранение контингента

06

Вовлечение в проектную деятельность

07

Перераспределение нагрузки

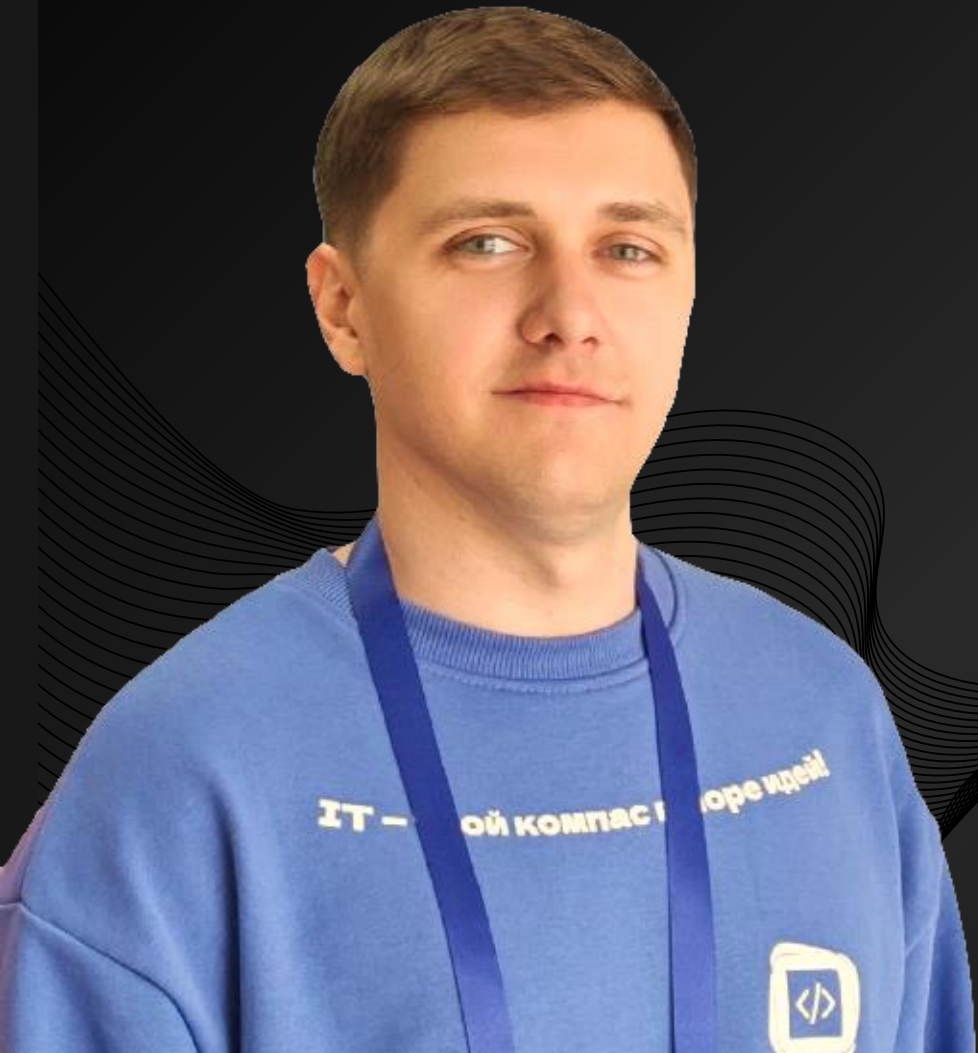
08

Доступ к результатам

09

Удобство

Геймификация как ключ к мотивации и творческой активности учащихся



Старший методист,
педагог дополнительного образования:
Булохов Александр Николаевич