

ДТ "Кванториум"
МАОУ Гимназия №3
Г. Южно-Сахалинск

Боченкова Ирина Алексеевна



ОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ

ГЕЙМИФИКАЦИЯ:

НЕОЧЕВИДНЫЕ СПОСОБЫ
ИСПОЛЬЗОВАНИЯ

Простой способ
придумать
вовлекающий
урок



Начнем?

Вы
ГОТОВЫ?

Роль учителя в современном мире:

Куратор образовательного контента:

- найти правдивые материалы;
- выявить запрос ученика, родителя, администрации, системы образования;
- соотнести этот запрос с подходящими инструментами;
- быстро соединить в увлекательную форму.



В какие игры мы играем:



1

На эмоциональный интеллект:
Эмпатио
Эмоционариум



2

На развитие проектного мышления:
Стартап-конструктор
The triggers.
Рисовый штурм
Конструктор проектов



3

На развитие гибких компетенций
Игры Brainy Trainy



4

Образовательные настольные
игры наших учеников

Игры для учителя помогают:

Создать
необычные
сценарии
уроков

Провести
интересный
педсовет

Организовать
обмен
опытом



Генератор образовательных приключений

Целевая аудитория:

Молодые педагоги.

Они не совсем уверенно чувствуют себя с детьми, хорошо разбираются в современных технологиях, но не всегда понимают, как лучше донести материал до учеников.

Опытные педагоги, проработавшие с детьми более 15 лет, понимающие, что им нужно активнее использовать современные технологии.

У них есть большой педагогический опыт, однако они больше подвержены эмоциональному выгоранию, им сложнее использовать современные технологии на занятиях.

87% опрошенных уверены, что создание сценариев необычных, интерактивных занятий повысят интерес учащихся,

Помочь быстро
спроектировать
сценарий любого
урока

Создать
непринужденные
условия для обмена
опытом между
учителями

Цели

Игры

Разнообразить
педагогический
совет или семинар
по обмену опытом

Помочь получить
конструктивную
обратную связь от
коллег

В игру входят:



Карточки с вопросами-крючками



Карточки с подсказками от учеников



Карточки «Монстры», которые могут помешать вашему уроку



Игровое поле и шаблон для заполнения

Важный этап игры – презентация и обсуждение

Какую идею вы унесете в свою копилку после этой игры?

Этот вопрос позволит еще раз проанализировать все сценарии уроков, рожденных на игре, сфокусироваться на лучших идеях и их для себя зафиксировать.



Апробация игры:

Студенты педагогических специальностей Сахалинского Государственного Университета.

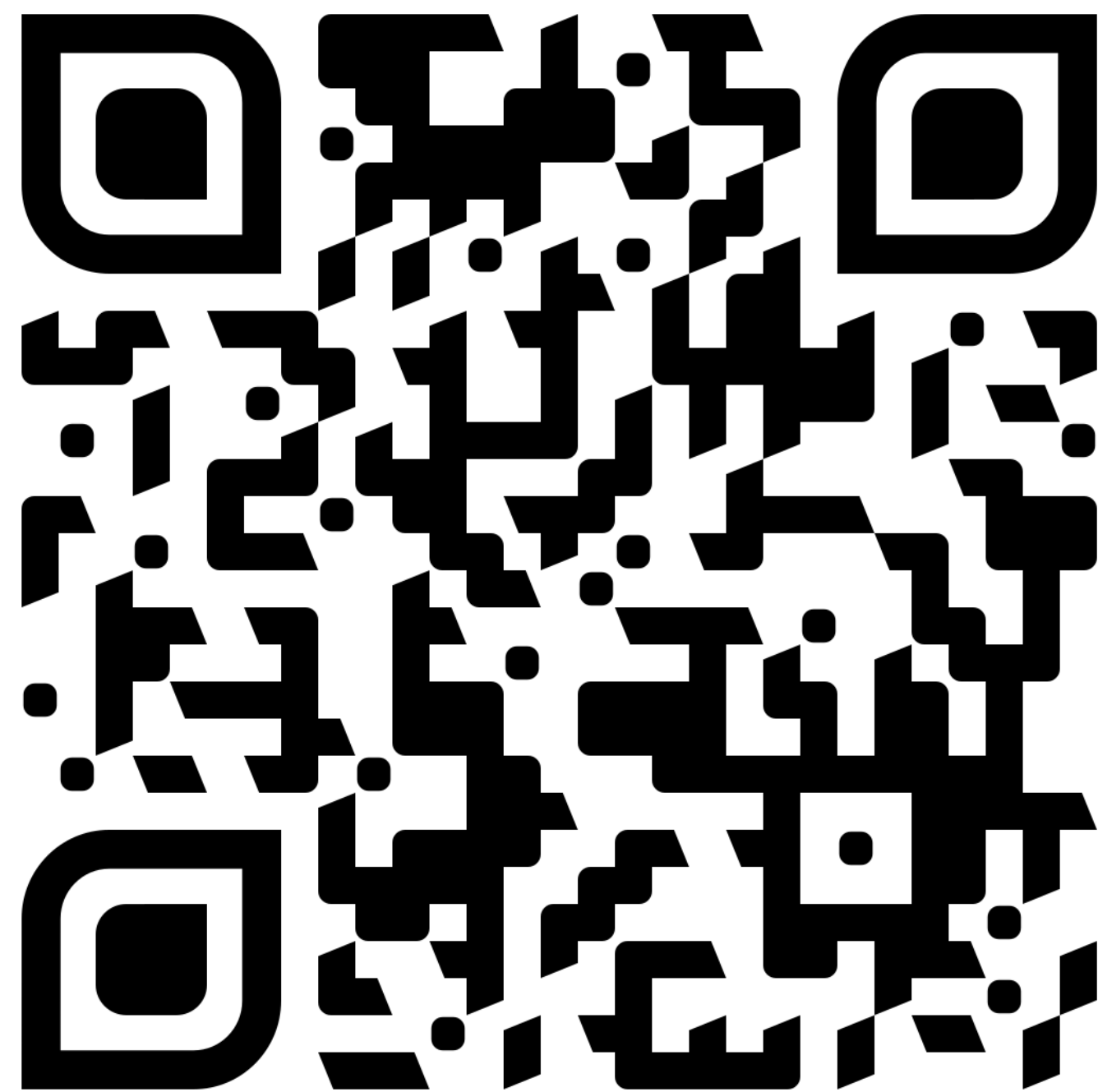
Учителя географии, проходящих курсы повышения квалификации в Институте развития образования Сахалинской области.

Учителя в рамках августовского отраслевого совещания работников сферы образования «Образовательная среда города Южно-Сахалинска: слагаемые качественного образования в условиях системных изменений».

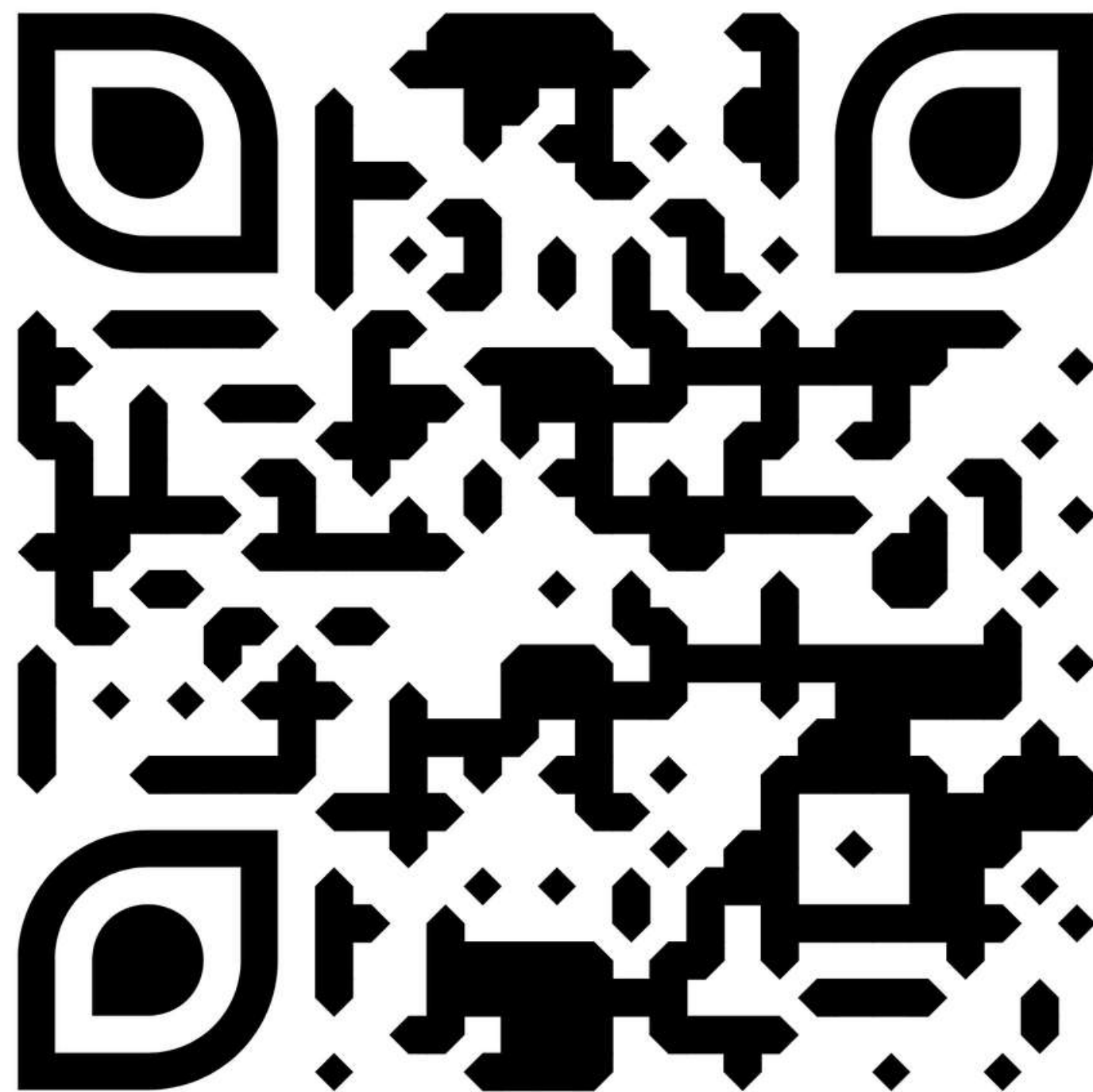
Всероссийский конкурс методических разработок технической направленности.

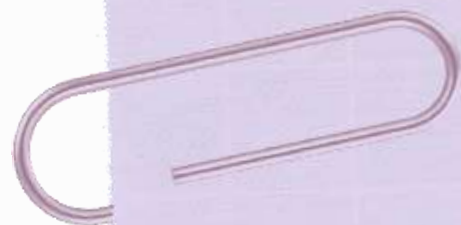


Скачать игру можно по ссылке:



Подробнее о
"Генератор образовательных приключений" и
других играх





Поиграем?