



ЦЕНТР МЕЖДИСЦИПЛИНАРНЫХ
ИССЛЕДОВАНИЙ СОВРЕМЕННОГО
ДЕТСТВА МГППУ



МОСКОВСКИЙ
ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ПСИХОЛОГО-
ПЕДАГОГИЧЕСКИЙ
УНИВЕРСИТЕТ

К проблеме цифровизации детской игры

Саломатова Ольга Викторовна,

младший научный сотрудник «Центра междисциплинарных исследований современного детства» ФГБОУ ВО МГППУ, Москва, Россия

Цифровое детство



ЦЕНТР МЕЖДИСЦИПЛИНАРНЫХ
ИССЛЕДОВАНИЙ СОВРЕМЕННОГО
ДЕТСТВА МГППУ



МОСКОВСКИЙ
ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ПСИХОЛОГО-
ПЕДАГОГИЧЕСКИЙ
УНИВЕРСИТЕТ

- ✓ «Вездесущее» и «всепроникающее» присутствие информационных технологий в повседневной жизни ребенка
- ✓ Размытие границ между виртуальным и реальным
- ✓ Физические и цифровые объекты сосуществуют и взаимодействуют в режиме реального времени





Что представляет собой игра в условиях цифровой трансформации?

Качественные изменения детской игры



ЦЕНТР МЕЖДИСЦИПЛИНАРНЫХ
ИССЛЕДОВАНИЙ СОВРЕМЕННОГО
ДЕТСТВА МГППУ



МОСКОВСКИЙ
ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ПСИХОЛОГО-
ПЕДАГОГИЧЕСКИЙ
УНИВЕРСИТЕТ

Редко встречаются развернутые формы игры (прежде всего сюжетно-ролевой), а уровень сформированности игровых навыков остается достаточно низким

Игра становится **более сложной** из-за использования в ней не только традиционных игрушек и сюжетов, но и цифровых устройств

Появляется новый тип - **конвергентная игра**, в которой наблюдается стирание границ между традиционными и цифровыми играми



Во что и как играют современные дошкольники?

Подходы к исследованию игры с использованием технологий



ЦЕНТР МЕЖДИСЦИПЛИНАРНЫХ
ИССЛЕДОВАНИЙ СОВРЕМЕННОГО
ДЕТСТВА МГППУ



МОСКОВСКИЙ
ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ПСИХОЛОГО-
ПЕДАГОГИЧЕСКИЙ
УНИВЕРСИТЕТ

Сравнительные исследования игры с цифровыми и традиционными игрушками
(*P.H. Kahn и др.*)

Влияние частоты и характера взаимодействия ребенка с гаджетами на развитие когнитивных процессов и/или качество его игровой деятельности
(*Веракса А.Н., Бухаленкова Д.А., Чичина Е.А., Алмазова О.В. и др.*)

Изучение особенностей игровой деятельности с использованием различных технологий (гаджетов, компьютерных программ и приложений) и их противопоставление «традиционной игре»
(*Lundtofte T.E., Odgaard A.B., Skovbjerg H.M. и др.*)

Исследования новых форм игры – конвергентной игры
(*J. Marsh, S. Edwards и др.*)



**«Цифровая игра»
в зеркале культурно-исторической парадигмы**

Цифровая игра (Н.Е. Веракса, Н.Н. Вересов)



ЦЕНТР МЕЖДИСЦИПЛИНАРНЫХ
ИССЛЕДОВАНИЙ СОВРЕМЕННОГО
ДЕТСТВА МГППУ



МОСКОВСКИЙ
ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ПСИХОЛОГО-
ПЕДАГОГИЧЕСКИЙ
УНИВЕРСИТЕТ

Digital play собственно
игровая деятельность
как система правил,
ролей, сюжетов и
игровых действий

Digital game относится
к программному
обеспечению и
подразумевает
определенное
материальное и/или
виртуальное наполнение



Цифровая игра (по М. Fleer) - процесс создания воображаемой цифровой ситуации, сопровождаемый специфической «цифровой речью»

Техническое поведение

- процесс исследования детьми возможностей цифровых устройств путем экспериментирования с ними (нажатие кнопок, перемещение предметов по экрану и т. д.)

Воображаемая цифровая ситуация

- сюжетно-ролевые взаимодействия, моделируемые цифровым устройством или приложением, которые задают игровой контекст

«Цифровая речь» в воображаемой цифровой ситуации

- особый «метакоммуникативный» язык, который дети используют в ходе игрового взаимодействия

Придание нового смысла цифровым объектам и действиям в воображаемой цифровой ситуации

- переосмысление и трансформация игровой ситуации посредством изменения, создания или переименования объектов в цифровой реальности

Проницаемость границ между цифровой игрой и традиционной игрой

- переход созданных детьми в цифровом пространстве персонажей, предметов и сюжетов в традиционную игру, и наоборот

Цифровые игры



ЦЕНТР МЕЖДИСЦИПЛИНАРНЫХ
ИССЛЕДОВАНИЙ СОВРЕМЕННОГО
ДЕТСТВА МГППУ



МОСКОВСКИЙ
ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ПСИХОЛОГО-
ПЕДАГОГИЧЕСКИЙ
УНИВЕРСИТЕТ



Игра современного дошкольника (по S. Edwards)



ЦЕНТР МЕЖДИСЦИПЛИНАРНЫХ
ИССЛЕДОВАНИЙ СОВРЕМЕННОГО
ДЕТСТВА МГППУ



МОСКОВСКИЙ
ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ПСИХОЛОГО-
ПЕДАГОГИЧЕСКИЙ
УНИВЕРСИТЕТ



Культурная
глобализация



Цифровое
устройство



Культура
цифрового
потребления



Игра современного дошкольника (по S. Edwards)



ЦЕНТР МЕЖДИСЦИПЛИНАРНЫХ
ИССЛЕДОВАНИЙ СОВРЕМЕННОГО
ДЕТСТВА МГППУ



МОСКОВСКИЙ
ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ПСИХОЛОГО-
ПЕДАГОГИЧЕСКИЙ
УНИВЕРСИТЕТ

Универсальные игры (generic) — игры с традиционными игрушками

Потребительские игры (consumer) — игры с использованием брендовых игрушек, которые являются атрибутом массовой культуры

Цифровые игры (digital play) — использование детьми игровых приложений

Цифровые потребительские игры (digital consumerist play) — цифровые игры, в основе которых лежат сюжеты и герои массовой культуры

Конвергентная игра (converged) — игра, в которой наблюдается стирание границ между традиционными и цифровыми играми и интеграция цифровых технологий в повседневную жизнь детей

Конвергентная игра



ЦЕНТР МЕЖДИСЦИПЛИНАРНЫХ
ИССЛЕДОВАНИЙ СОВРЕМЕННОГО
ДЕТСТВА МГПУ



МОСКОВСКИЙ
ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ПСИХОЛОГО-
ПЕДАГОГИЧЕСКИЙ
УНИВЕРСИТЕТ



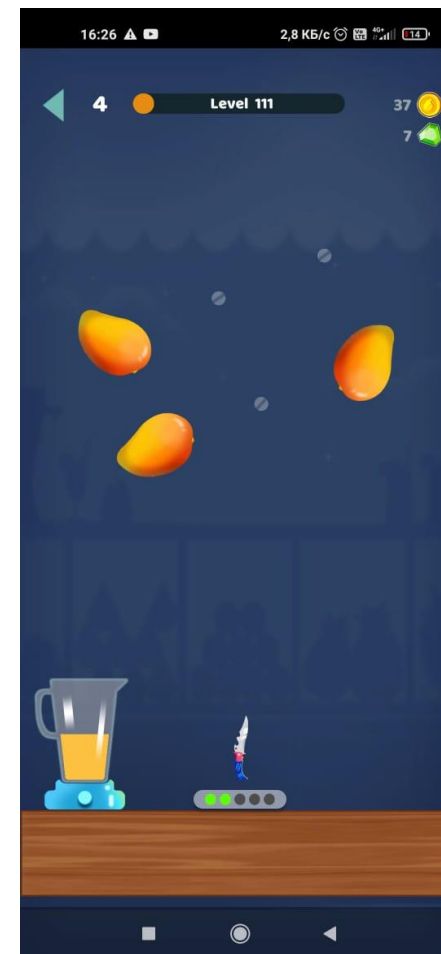
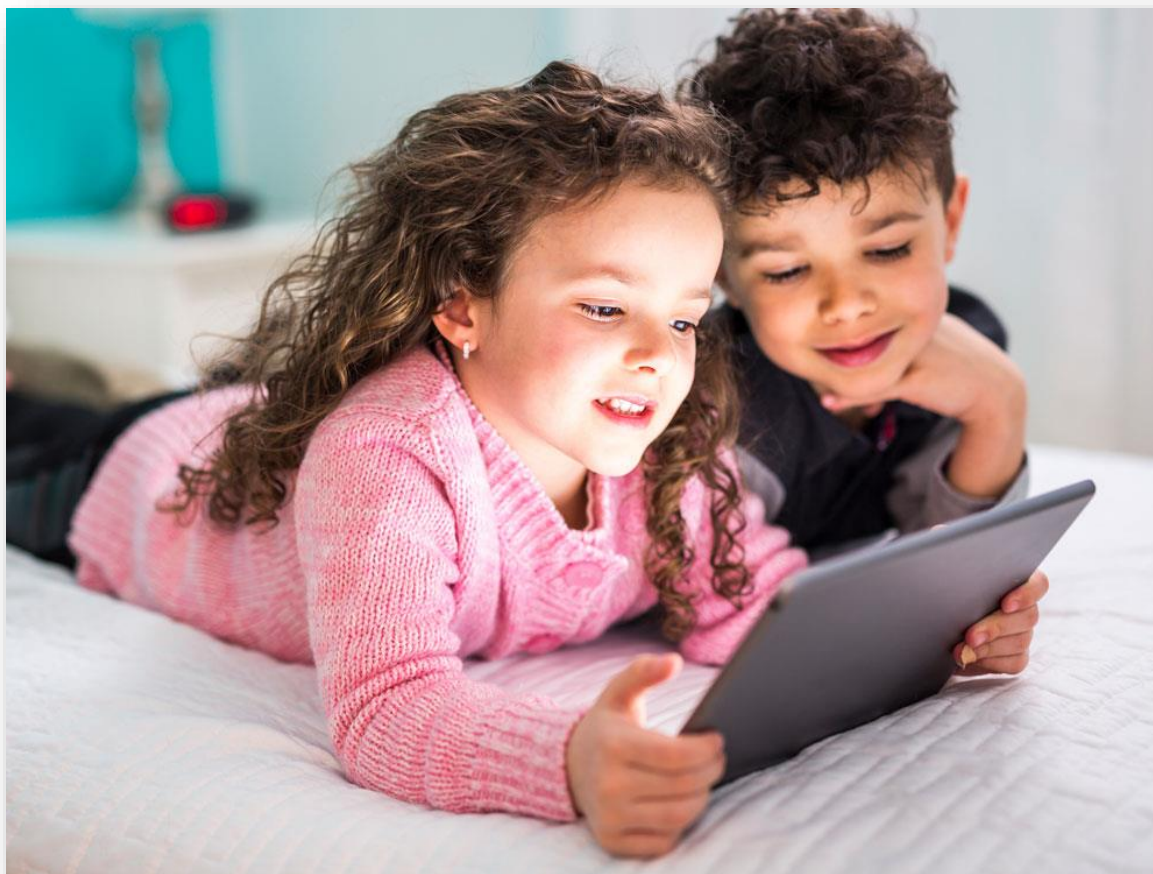
Конвергентная игра



ЦЕНТР МЕЖДИСЦИПЛИНАРНЫХ
ИССЛЕДОВАНИЙ СОВРЕМЕННОГО
ДЕТСТВА МГППУ



МОСКОВСКИЙ
ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ПСИХОЛОГО-
ПЕДАГОГИЧЕСКИЙ
УНИВЕРСИТЕТ





Каким образом игра, опосредованная технологиями, может создавать зону ближайшего развития современного дошкольника?

Литература



ЦЕНТР МЕЖДИСЦИПЛИНАРНЫХ
ИССЛЕДОВАНИЙ СОВРЕМЕННОГО
ДЕТСТВА МГППУ



МОСКОВСКИЙ
ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ПСИХОЛОГО-
ПЕДАГОГИЧЕСКИЙ
УНИВЕРСИТЕТ

- 1. Рубцова О.В., Саломатова О.В.** Детская игра в условиях цифровой трансформации: культурно-исторический контекст (Часть 1) // Культурно-историческая психология. 2022. Том 18. № 3. С. 22–31. DOI: 10.17759/chp.2022180303
- 2. Рубцова О.В., Саломатова О.В.** Детская игра в условиях цифровой трансформации: культурно-исторический контекст (Часть 2) // Культурно-историческая психология. 2022. Том 18. № 4. С. 15–26. DOI: 10.17759/chp.2022180402
- 3. Саломатова О.В.** Концепция цифровой игры С. Эдвардс в контексте культурно-исторической парадигмы // Культурно-историческая психология. 2023. Том 19. № 3. С. 30–38. DOI: 10.17759/chp.2023190304



**ЦЕНТР МЕЖДИСЦИПЛИНАРНЫХ
ИССЛЕДОВАНИЙ СОВРЕМЕННОГО
ДЕТСТВА МГППУ**



**МОСКОВСКИЙ
ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ПСИХОЛОГО-
ПЕДАГОГИЧЕСКИЙ
УНИВЕРСИТЕТ**

Сайт <https://childresearch.ru>

E-mail: info@childresearch.ru

