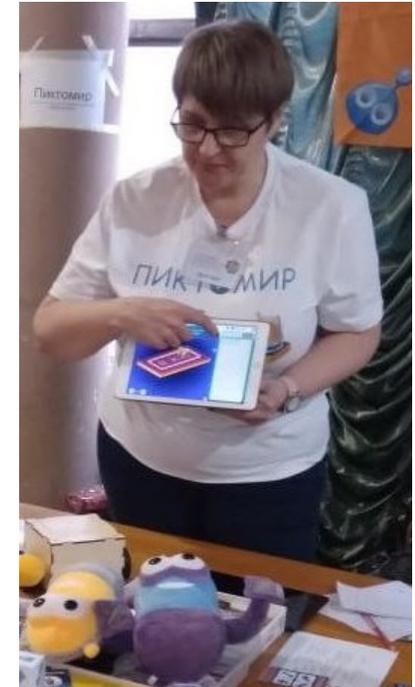


Алгоритмиады – соревнования по кооперативному программированию в материально-цифровой среде ПиктоМир



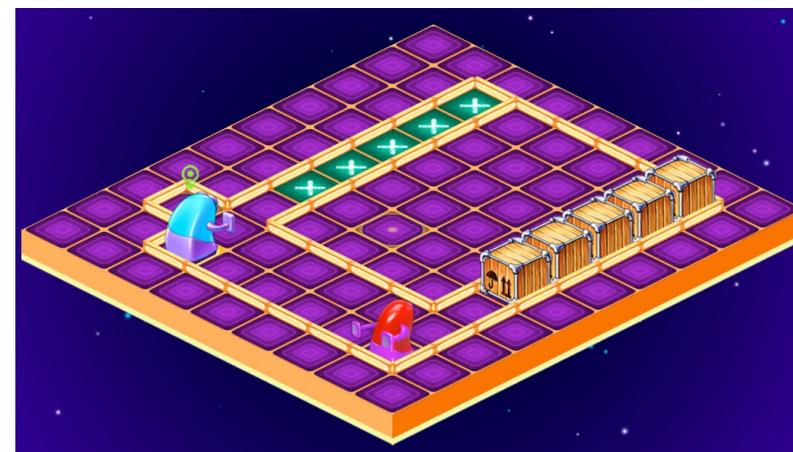
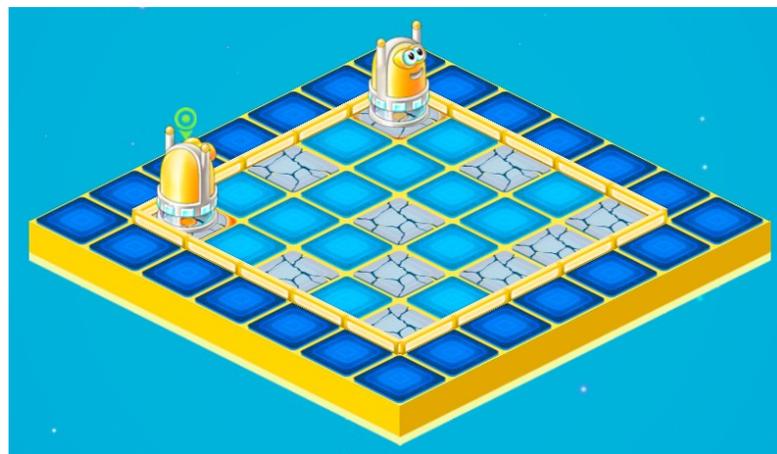
Райко Миля Вячеславовна, н.с., ст.преподаватель кафедры ДПО
НИЦ «Курчатовский институт» ФГУ ФНЦ НИИСИ РАН, ассистент кафедры
математики и информатики в начальной школе Института детства МПГУ,
член Президиума Федерального экспертного совета ВОО «Воспитатели России»
rayko@niisi.ru

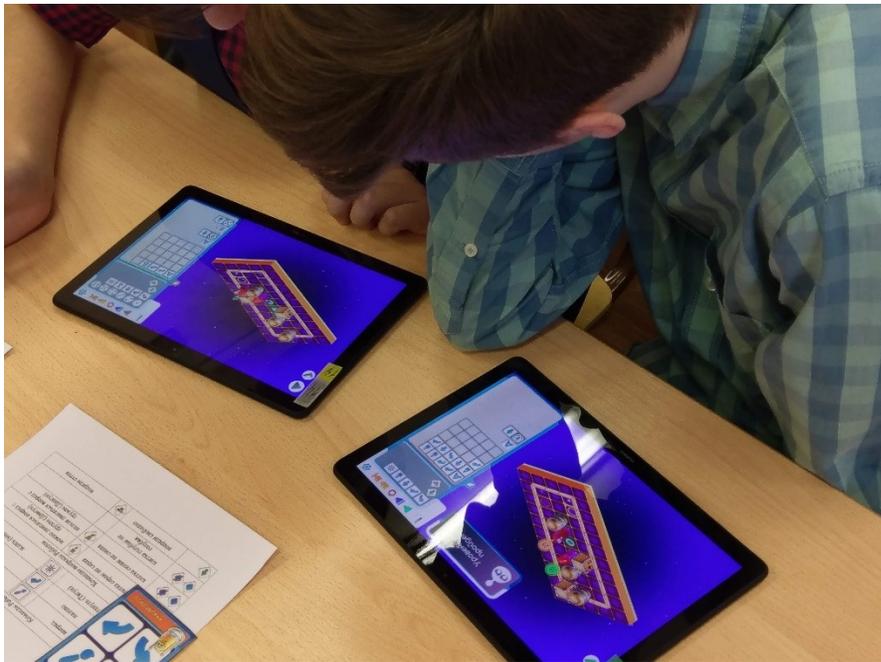


В Академии Наук РФ разработана и опробована на практике инновационная отечественная среда «ПиктоМир» для систематического погружения в программирование дошкольников и младших школьников



ПиктоМир поддерживает кооперативную работу двух учеников над одной задачей.





Алгоритмиады – соревнования по кооперативному программированию

Задания Алгоритмиады с кубиками на сайте ПиктоМир:

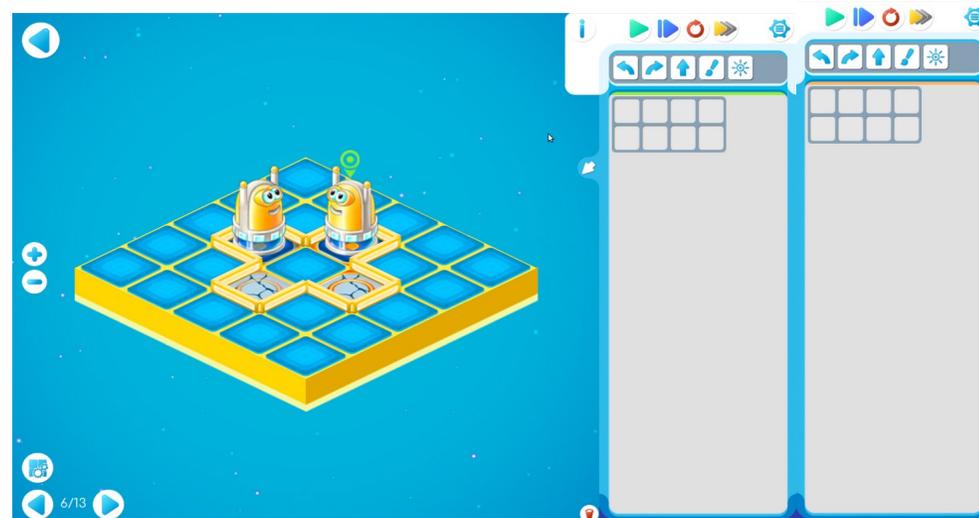
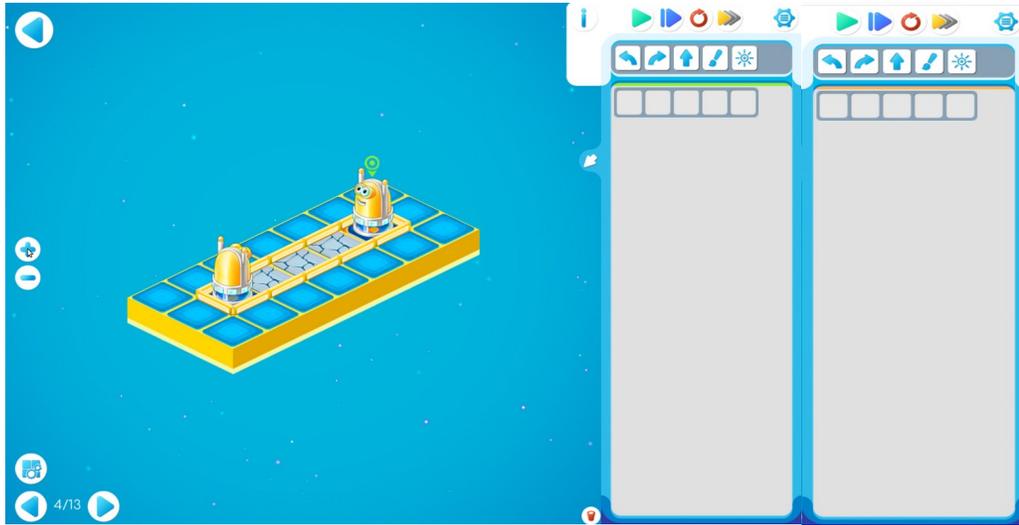
<https://online.piktomir.ru/index.html>

Выбрать Мир «Алгоритмиада с кубиками»

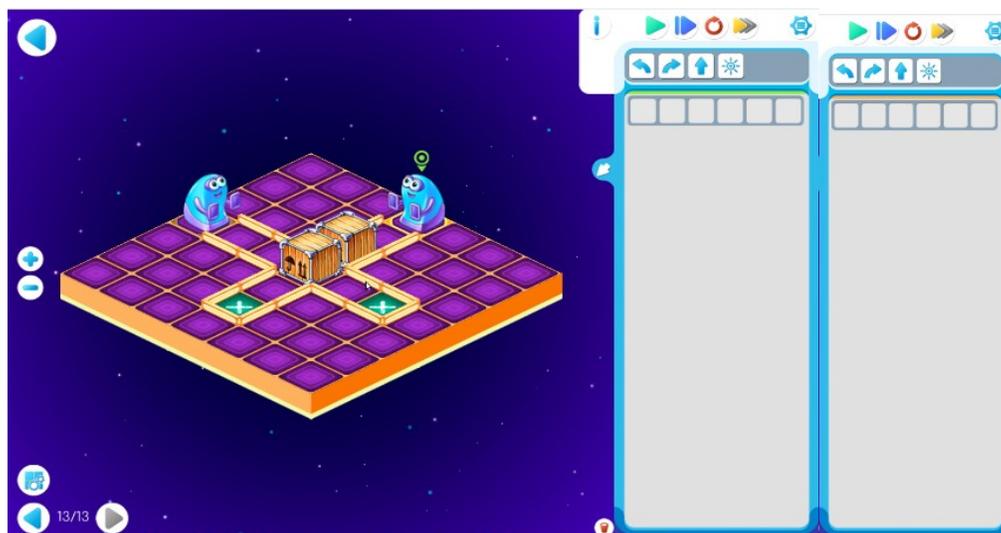
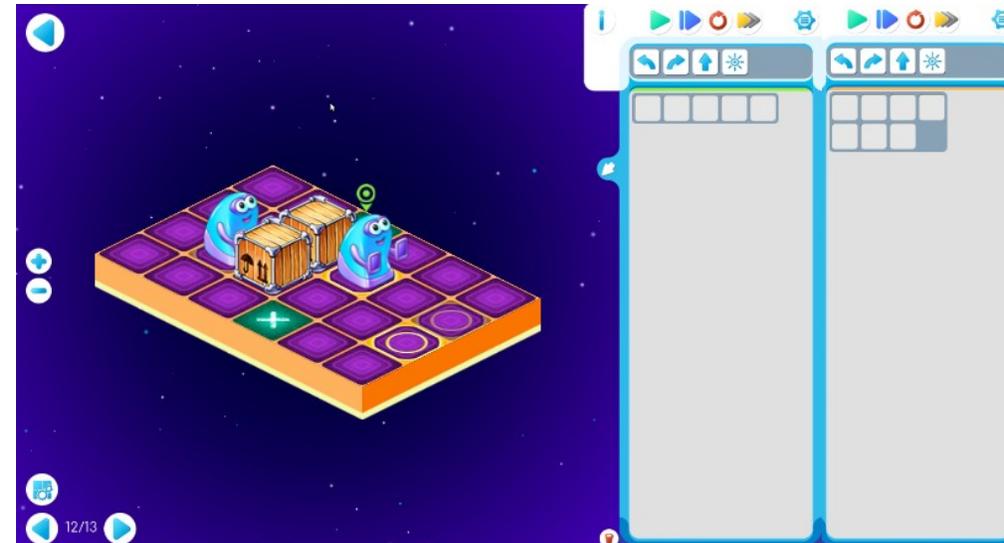
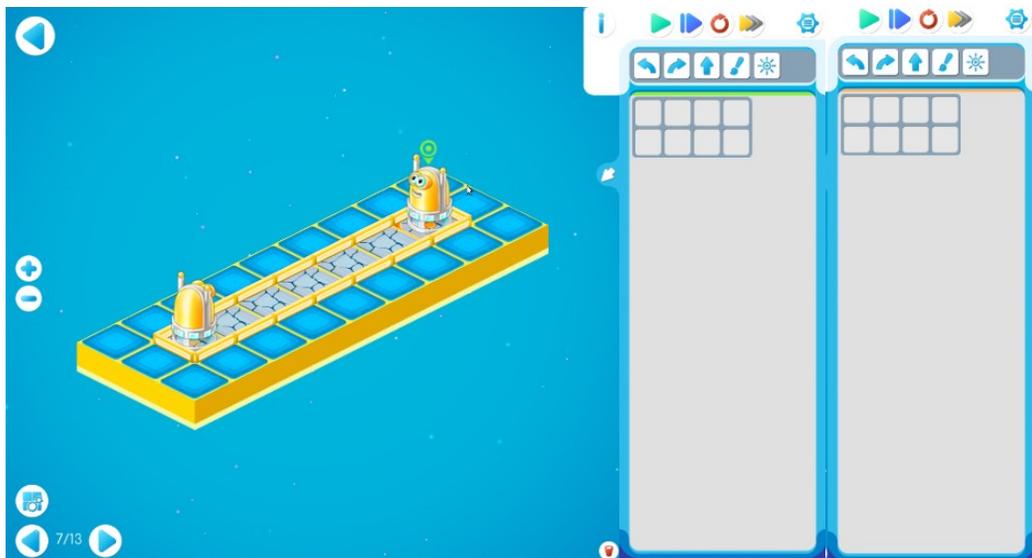
<https://online.piktomir.ru/index.html#worlds/64b562f0e5030c001018bc6f/games>



Алгоритмиада с кубиками. Тренировка

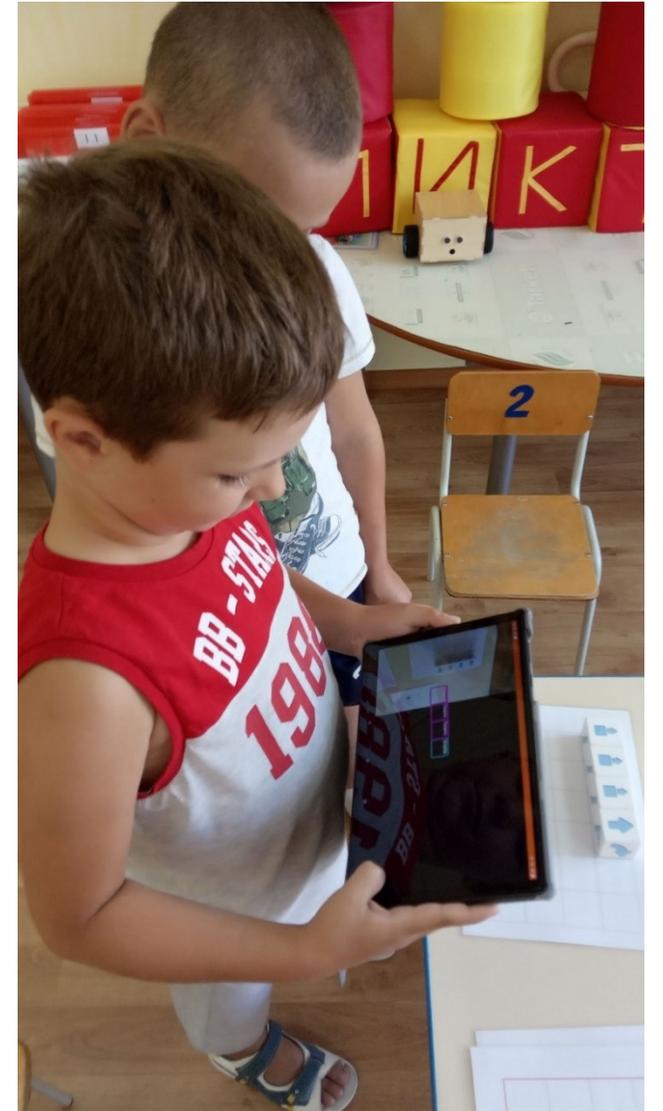


Алгоритмиада с кубиками. Соревнование



Алгоритмиада с пиктокубиками

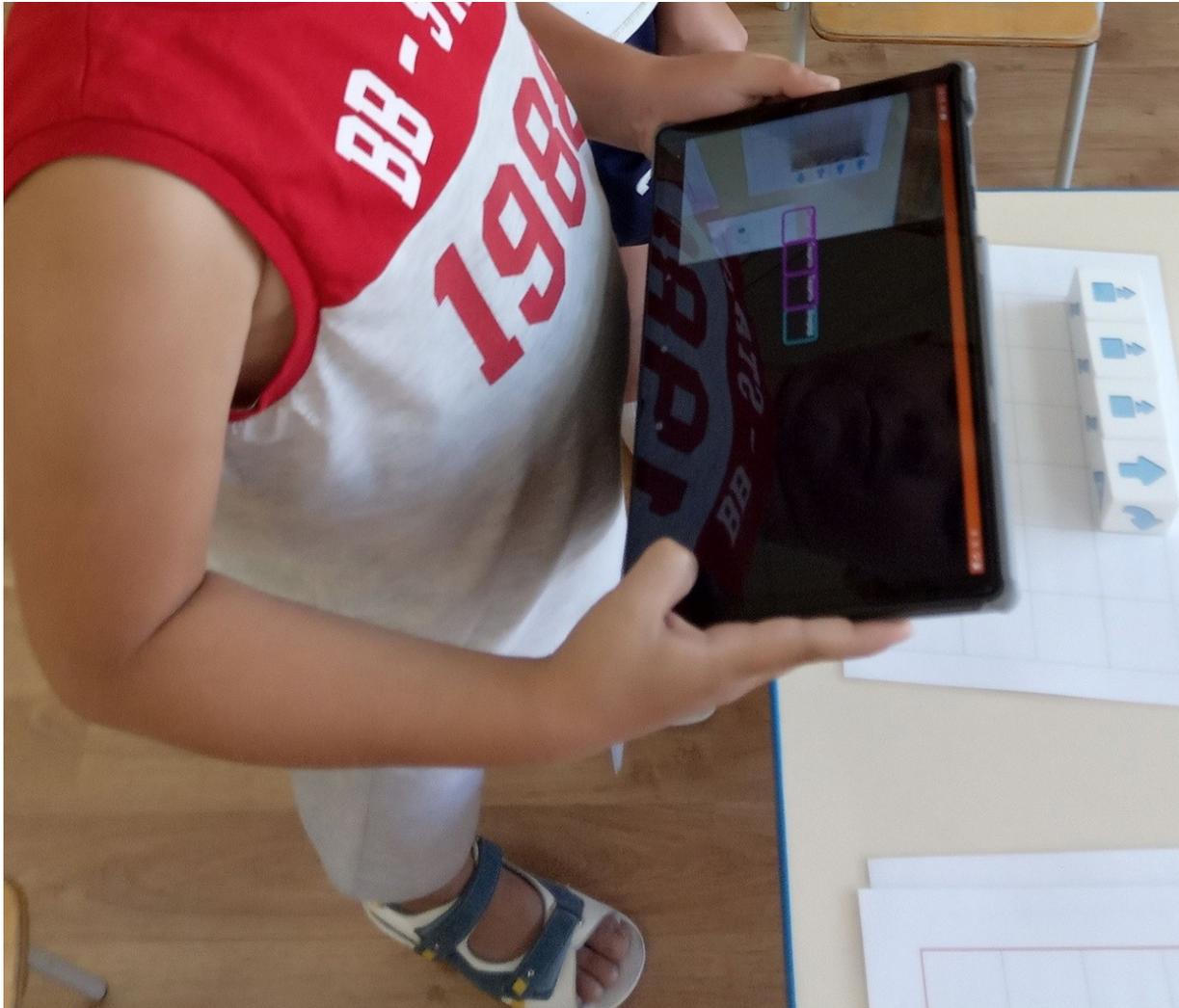
Начальную обстановку решаемой задачи дети получают в виде цветной картинке, а программы составляются детьми из деревянных кубиков с нанесенными на грани пиктограммами команд. Составленные детьми программы воспитатель фотографирует, параллельное выполнение распознанных программ показывает детям на своем планшете.



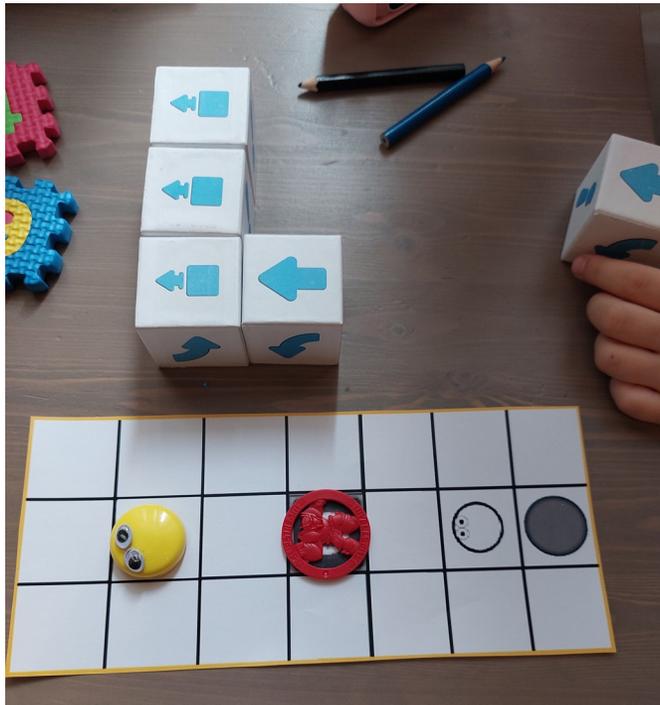
Дети составляют и отлаживают программы без компьютера



Отлаженную программу распознает и выполняет компьютер



Преимущества алгоритмиад с пиктокубиками



В подобной методике «физического» процесса составления программы не требуется освоение интерфейса системы «ПиктоМир»

Период экранной работы ребенка в приложении, продолжительность которого ограничивается санитарными правилами, сводится к короткому просмотру процесса выполнения составленной из кубиков программы



Наш опыт показал, что коллективные – командные алгоритмиады для дошкольников более комфортны, чем индивидуальные.

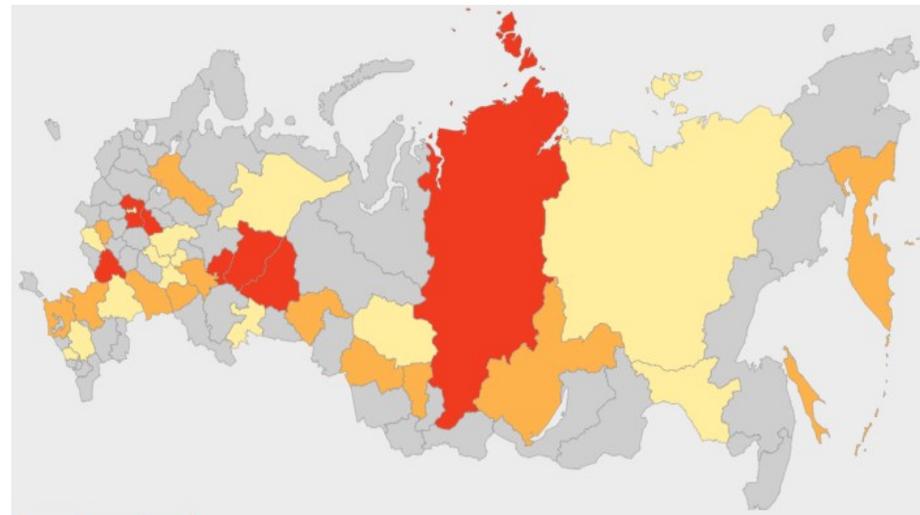
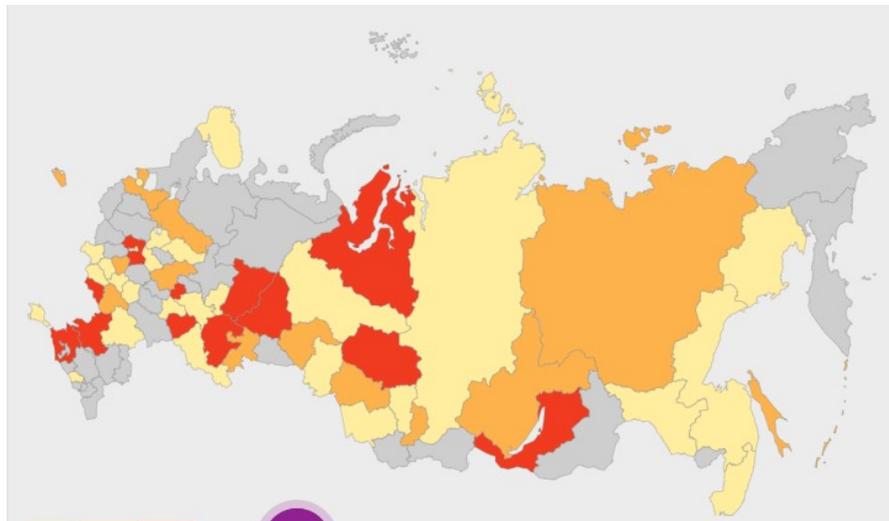
Внутри команды дети работают кооперативно, а состязательность возникает только между командами.

И опыт победы или проигрыша проживается ребенком не индивидуально, а в коллективе – команде.





Проект «ПиктоМир» - 770 инновационных площадок в детских садах и начальных школах в большинстве субъектов РФ.



Как стать инновационной площадкой?
<https://inott.ru/projects/piktomir/>



В статье «Основные понятия программирования в изложении для дошкольников» акад. В.Б. Бетелин, А.Г. Кушниренко, А.Г. Леонов - приводится научная база проекта «ПиктоМир» **DOI:**

<https://doi.org/10.14357/19922264200308>

- АБВГДейка «Профессия программист»

https://www.tvc.ru/channel/brand/id/8/show/episodes/episode_id/62709

- «Зачем дошкольнику программирование» <https://youtu.be/T6Pg3noOsm0>

- «Методический марафон»

<https://rutube.ru/video/3b21274a6b0a0e2762caa019f2f25a1>

- Открытые группы в Вконтакте:

https://vk.com/vsepro_obrazovanie

<https://vk.com/piktomir>



Спасибо за внимание !



rayko@niisi.ru



27 марта 2024 г.